このレッスンでは、Firebaseを使用するための最後のセットアップを行い、Firebase®パッケージをプロジェクトに追加します。

結局のところ、Firebaseが使いやすい理由は、クラスとコードを出発点として使用するからです。

このレッスンでは、AndroidとiOSの両方でこれを行う方法を紹介します。このレッスンの後半では、Windowsで開発している場合は、このレッスンの最後の部分をスキップするだけで、iOS固有の手順が含まれます。

iOSおよびAndroidアプリをFirebaseに追加したら、Dartを使用してFirebaseで作業できるようにするFlutter®パッケージを実際に組み込む必要があります。

前に述べたように、使用できるFirebaseサービスはたくさんあります。しかし、今回のケースでは、認証とcloud\_firestoreの2つのみを使用していました。

これらのリンクをクリックすると、dartlang pubページの関連flflutterパッケージに移動します。また、Firebaseの何かを使用する場合は、常にfirebase\_coreを追加することから始める必要があります。

これらの他のすべてのパッケージが依存するものです。

それでは、最初にfirebase\_coreをpubspecにインストールしましょう。それでは、インストールに進みましょう。この依存関係をそのままコピーし、pubspec.yamlファイルに追加します。

そのため、すぐ下にアニメーションテキストキットがあります。firebase\_coreを追加してから、firebase\_authを追加します。

これを見ているとき、これらの数字は変更されているかもしれませんが、そこに表示されているものは何でもかまいません。pubspecフォルダに貼り付けて、最新のバージョンを取得できます。

大丈夫。

これで、すべての依存関係を追加し終えたので、先に進み、これらのすべてをプロジェクトに組み込むためにパッケージgetを起動する準備ができました。それが完了したら、iOSとAndroidでテストする場合は、iOSでアプリをテストすることが非常に重要です。そして、コールドスタートからテストすることが重要です。

したがって、停止をクリックして、発生しているすべてのプロセスを停止します。つまり、すべてのアプリがAndroidおよびiOSで終了します。そして、Androidから始めて、Runをクリックして、アプリを新鮮な状態から構築します。

ここに来ているという通常の非推奨の警告の後、AndroidファイルがビルドされているAPKを取得する必要があります。

そして、エミュレーターを見ると、アプリの動作バージョンをそのまま見ているは​​ずです。

これは成功であり、iOSのリンクをテストする準備ができました。

したがって、この段階でテストすることは非常に重要です。後でコードを追加すると、さまざまな問題が発生する可能性があるためです。

遅すぎると、うまくいかない可能性があります。

そのため、Androidのテストが完了したら、iOSシミュレーターまたはデバイスを選択してください。そして、実行を開始する前に、Android Studioのターミナルというこのタブに移動することをお勧めします。そして、ここでCocoaPodsを更新します。

現在、コースの非常に最初の段階で、CocoaPodsをインストールしましたが、それはかなり前の月であり、新しいバージョンがリリースされた可能性があります。

そのため、これらのFirebaseパッケージをpubspecファイルに追加した後、iOSで実行する前にCocoaPodsで最初に更新を行うことが非常に重要です。そうしないと、ひどいことが起こる可能性があり、場合。

治療よりも予防​​が大切です。

まず最初に、ポッドリポジトリを更新し、ポッドリポジトリを更新します。これにより、CocoaPodsの最新バージョンが取得されます。

そしてそれは少し時間がかかるかもしれませんが、それは1〜2分後に行われるべきです。

今私が言及しなかったことは、特にCocoaPodsを更新するのに時間がかかる可能性があるため、これの多くの部分を削減して高速化することです。

それは少し時間がかかることがありますが、すべての良いものは待つ価値がありますね？これが完了すると、プロンプトが表示されるので、ドル記号とユーザー名が表示されます。

これで完了です。これで、CocoaPodsを更新する次のステップに進む準備ができました。これは、sudo gem install cocoapodsになります。

これにはさらに時間がかかります。sudoを使用している場合（スーパーユーザーの場合）、管理パスワードを入力する必要があります。したがって、コンピューターにアクセスするためにMacにログオンするために使用するパスワードを入力します。今、私はすでに非常に最近更新したので、多くの作業を行っておらず、約5秒後に終了しました。

しかし、これにはどこでもかかる可能性があります。過去の学生で見てきたように、5秒から5時間の間でどこでもかかります。

本当に時間がかかるものです。

あなたはただ辛抱しなければならない、それはクラッシュしていません。

完了するまでそのままにしてください。

そして、それが完了すると、ユーザー名とドル記号またはプロンプトが再び表示され、ポッドのセットアップを実行するだけの最終部分を実行する準備が整います。そして、これは、リンクの背後にあるあらゆる種類のことを行うだけです。

そして、それが完了すると、それが完了し、セットアップが完了したと表示されます。ここで、このプロセスのいずれかの時点で、ここに緑、黄色、白ではなく赤いテキストが表示されている場合は、エラーメッセージを深く掘り下げて確認するか、それをグーグルで検索してください。通常、何が起こっているかについてのヒントが表示されますオン。しかし、すべてが問題なく動作するはずです。これで端末を縮小し、アプリを停止してiOSで実行する準備が整いました。

それでは、実行して、何が起こるか見てみましょう。

これで完了です。

Firebaseパッケージからのメッセージがここにかなりありますが、appを起動して実行しているので、かなり時間がかかってもうまくいきます。

ここで、ポッドインストールの実行方法に注目してください。これが、これらのパッケージをすべてcocoapodとしてiOSアプリにインストールできるようにするFlutterです。